# UserStories

1. Als speler wil ik kunnen bewegen, om zo verschillende / makkelijkere posities aan te kunnen nemen om te schieten.
2. Als speler wil ik kunnen schieten, om zo de enemies te kunnen doden.
3. Als speler wil ik kunnen zien hoeveel levens Atlantis nog over heb, om te zien of ik goed bezig ben of niet.
4. Als speler wil ik een score zien, zodat ik aan mn vrienden kan laten zien hoe goed ik ben.
5. Als speler wil ik een ending screen hebben, zodat ik weet of ik dood ben of niet.
6. Als speler wil ik de enemies zien verdwijnen / doodgaan zodat ik weet dat ik de enemies dood zijn.
7. Als speler wil ik een startscherm, zodat ik niet gelijk begin zodra ik het spel opstart.
8. Als speler wil ik animaties hebben, zodat het niet saai word.
9. Als speler wil ik muziek, zodat het niet saai word.